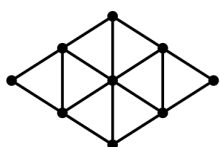
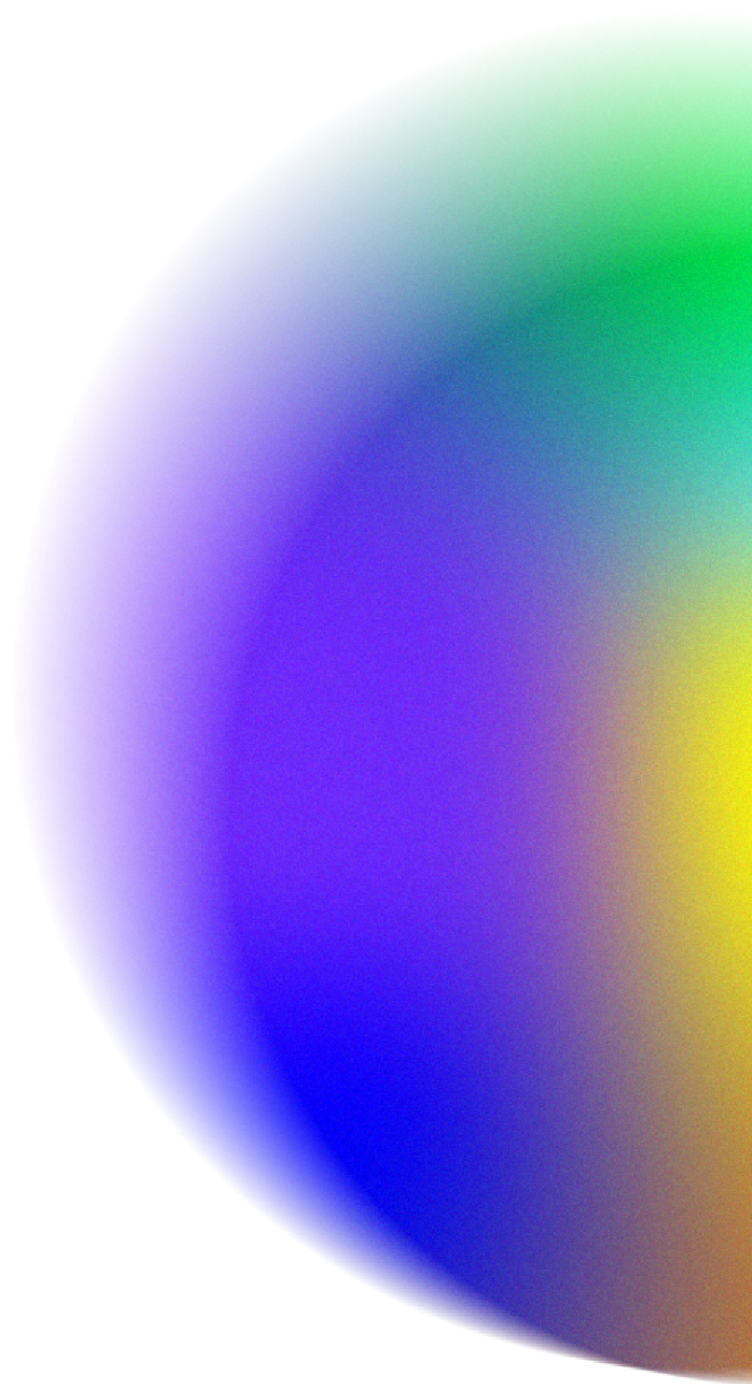


dinâmica coletiva até 30
pessoas:

MISSÃO ENERGÉTICA DE SILVINIA



O DESAFIO DE
CARBONIA





Jogo colaborativo pedagógico para grupos de até 30 pessoas usando o Modo Objetivo do simulador "Desafio de Carbonia"

PREMISSA DRAMÁTICA

Silvinia é a única nação de Carbonia sem geração energética própria. Com um pico inesperado de consumo, o Conselho Planetário convoca um grupo de jovens emissários e um mediador para percorrer as demais nações, avaliar suas matrizes energéticas e escolher, em plenária, a opção de menor impacto em carbono (CNA) para suprir Silvinia.

OBJETIVO

Explorar as sete nações fornecedoras.

Registrar o custo CNA de cada matriz.

Contratar energia suficiente (≥ 4 unidades) para Silvinia.

Comparar o índice de CNA inicial do simulador com o do final da partida.

PARTICIPANTES

15 – 30 jogadores + 1 mediador.

PREPARAÇÃO (SETUP)

Para executar a atividade, serão necessários os seguintes itens, com suas respectivas substituições caseiras e finalidades:

Simulador Aberto utilizando projetor

Função: Acesso à interface digital oficial do jogo de forma coletiva.

PREPARAÇÃO RÁPIDA

Acessem odesafiodecarbonia.com.br → Modo Objetivo: Regenerador Silvinio.



SEQUÊNCIA DE ATIVIDADE

1. Formação de Equipes

Divida o grupo em sete sub-equipes, cada qual assume uma nação; Silvinia é responsabilidade coletiva.

2. Preparação do simulador

No simulador, escolher a carta objetivo Regenerador Silvinio

3. Diagnóstico Inicial em Silvinia

Fazer a primeira visita em Silvinia e mostrar as necessidades
Anote o valor de CNA inicial do simulador

4. Rota das Matrizes (7 Paradas)

Ordem sugerida: Aquania → Aureania → Aureania → Gaiania →
Nuviania → Rochania → Solania → Vulcânia.

5. Plenária Final

Após anotar os dados de cada parada, o grupo delibera coletivamente e decide quais matrizes serão contratadas para abastecer Silvinia
Somar a energia efetivamente contratada e o CNA correspondente.
Inserir esses valores no simulador para comparar com o valor inicial e validar o impacto.
Anunciar o resultado à plenária.

CONDIÇÕES DE SUCESSO

Vitória coletiva: Energia ≥ 4 e diferença de CNA inicial e no fim da plenária total $< 0,4$.

Fracasso: CNA $\geq 1,0$ ou Energia < 6 desencadeia racionamento em Silvinia.

DIFERENCIAL PEDAGÓGICO

Decisão coletiva baseada em dados reais do simulador.

Amplia compreensão de matrizes energéticas e impactos de carbono.

Estimula negociação, argumentação e responsabilidade ambiental.